

# Semana del Gamer

## Programa

Del 22 al 25 de Abril

2013

### Programa por días

- Lunes 22 de abril

**Conversatorio: “Aprendizaje en Videojuegos y Organizaciones Internacionales”**

**Invitados:**

Isabel Molla  
*Grupo Avatar PUCP*

Luis Wong  
*IGDA (International Game Developers Association)*

### Sumilla

¿Qué es el International Games Developers Association?, ¿cómo está la movida de desarrollo de juegos en Perú, Latinoamérica y el mundo?, ¿cómo puedo pertenecer a una comunidad de desarrollo en mi país?

**Lugar: Café Cultural de EEGLL**

**Hora: 4-6pm**

- Martes 23 de abril

**Conversatorio: “Prensa Escrita sobre Videojuegos en el Perú”**

**Invitados:**

Khëll Barrios  
Erick Paz Villarro  
*Revista MassGamers*

**Conversatorio: Investigación en Videojuegos y Perspectivas Internacionales a cargo de CES PUCP**

**Invitados:**

Jordi Mitchel Villanueva Ramírez  
Jesús García Martínez  
Andrea Sotelo  
*IEEE - Consumer Electronics PUCP (CES PUCP)*

### Sumilla

Se comenzará con una descripción de lo que es el CES PUCP y cómo está conformado en general, luego se ampliará el tema solo al área de videojuegos, como se forma el grupo de investigación cual es su objetivo su misión y visión tanto dentro de la PUCP como fuera, entre otros. Finalmente se hablará como cierre de los factores q influyen en la creación de un videojuego.

**Lugar: Auditorio de Ciencias Sociales**

**Hora: 4-6 pm**

- **Miércoles 24 de abril**

**Conversatorio: “Ver la vida como un juego”**

Phillip Chu Joy

*Docente Escuela de Arte Digital*

**Conversatorio: “La movida Sinfónica de los Videojuegos en el Perú”**

Gabriel Vizcarra

*Conjunto de cámara de música de anime y videojuegos - Animatissimo*

**Lugar: Café Cultural de EEGLL**

**Hora: 4-6 p.m.**

- **Jueves 25 de abril**

**Zona GAMER**

Stand Animatissimo

Stand Avatar Pucp

**Lugar: Rotonda de EEGLL**

**Hora: 12-2 p.m.**

**Concierto Sinfónico de Videojuegos**

*Conjunto de cámara de música de anime y videojuegos - Animatissimo*

**Lugar: Café Cultural de EEGLL**

**Hora: 2-3 p.m.**