

Elaboración de contenidos educativos digitales

Guía sobre Windows Movie Maker

INSTITUTO DE
INFORMÁTICA



PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA
DEL PERÚ

Windows Movie Maker

¿Qué es Windows Movie Maker?

Windows Movie Maker es una aplicación que se proporciona con el sistema operativo Windows XP Home Edition o Windows XP Professional y que sirve para:

- Capturar audio y vídeo desde una cámara de vídeo, una cámara Web o cualquier otro origen de vídeo para posteriormente utilizarlo en películas creadas por el propio usuario.
- Importar audio, vídeo o imágenes fijas existentes con esta aplicación para utilizarlos en creación de un video o incluirlos en la edición de una película existente.

En este sentido, Windows Movie Maker sirve para la edición de vídeos, aunque también se puede utilizar para crear pequeñas películas usando audio, imágenes y texto. Luego la película creada se guarda con formato .wmv y se puede enviar por correo electrónico, publicarla en páginas Web o copiarlas en un CD o DVD para reproducirla en una cámara o verla en un televisor.

Requisitos del programa

Windows Movie Maker requiere la siguiente configuración mínima del sistema:

- Microsoft Windows XP Home Edition o Windows XP Professional. Procesador de 600 MHz, como Intel Pentium III, Advanced Micro Devices (AMD) Athlon o equivalente.
- 128 MB de RAM.
- 2 GB de espacio libre en disco.
- Dispositivo de captura de vídeo si se va a capturar audio de orígenes externos.
- Dispositivo DV o de captura de vídeo analógico si se va a capturar vídeo de orígenes externos.

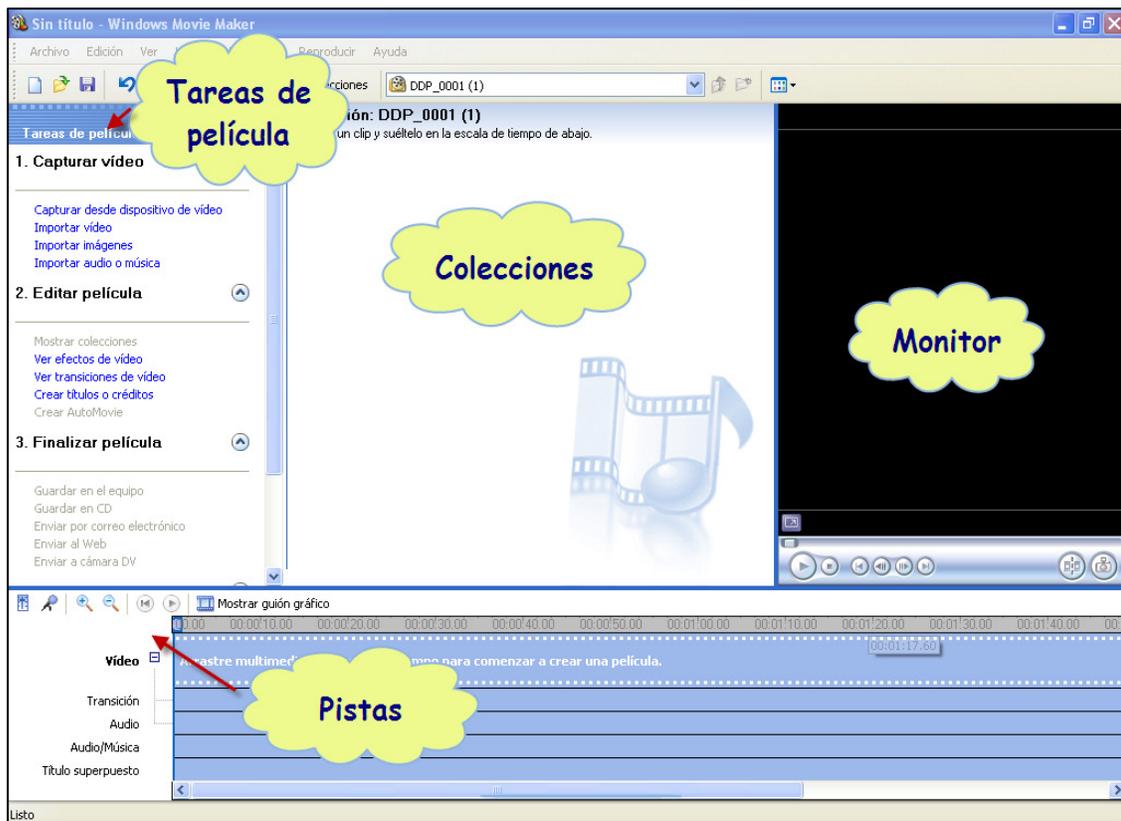
Asimismo, como se ha señalado previamente, con Movie Maker es posible usar contenido multimedia en formato digital ya existente, por ejemplo, podemos subir un video para editarlo, cortando o agregando algún tipo de información específica.

Los tipos de archivos y extensiones que se pueden importar en un proyecto de Windows Movie Maker son:

- * **Archivos de audio:** .aif, .aifc, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav y .wma
- * **Archivos de imagen:** .bmp, .dib, .emf, .gif, .jif, .jpe, .jpeg, .jpg, .png, .tif, .tiff y .wmf
- * **Archivos de vídeo:** .asf, .avi, .m1v, .mp2, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpg, .mpv2, .wm y .wmv

Conociendo el entorno de Movie Maker

Para poder empezar a trabajar en el programa, debes seguir la siguiente ruta: **Inicio / Todos los programas / Windows Movie Maker**. Una vez que hayas ingresado visualizarás la siguiente pantalla:



A continuación se define cada uno de estos componentes señalados en la imagen anterior que corresponden al entorno inicial de Movie Maker:

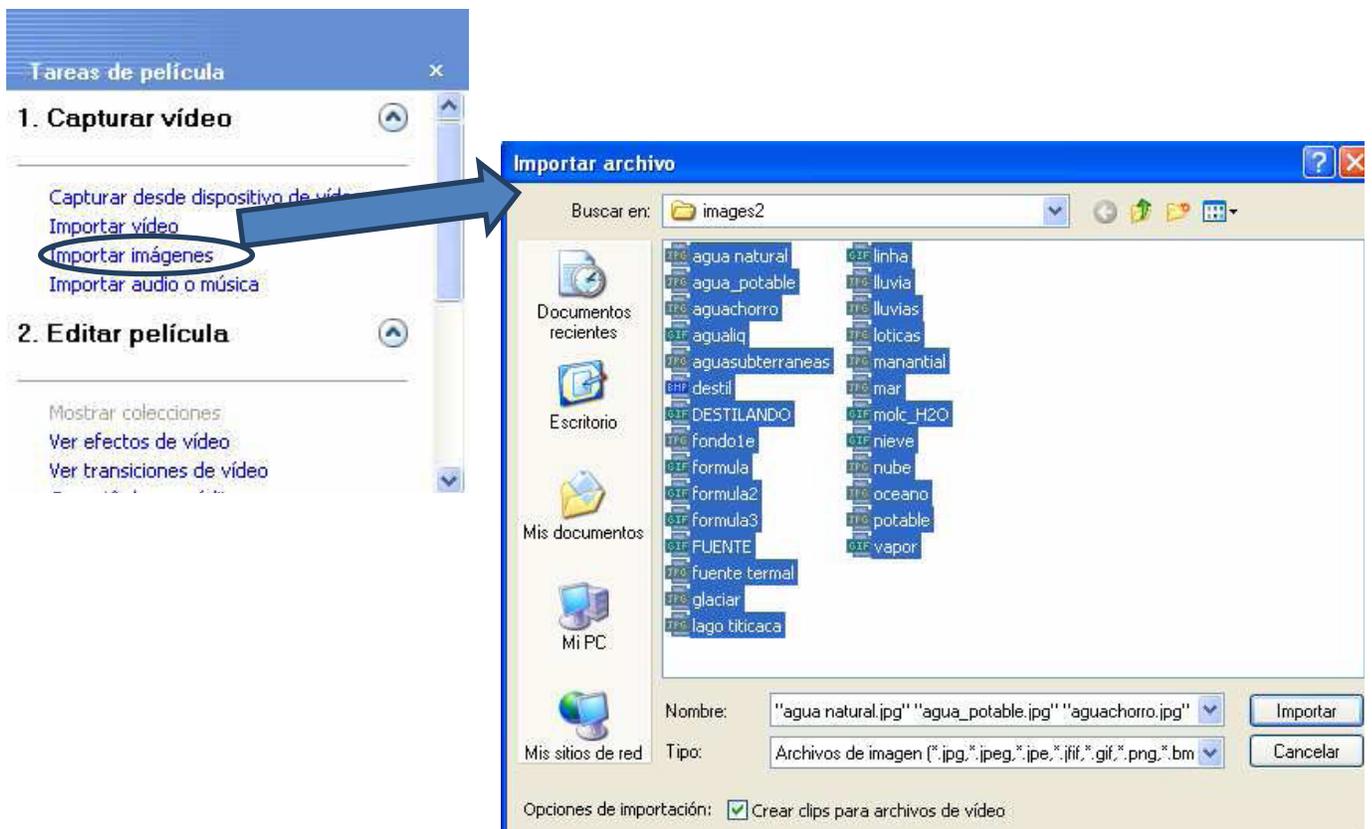
- **Tareas de película:** Contiene un listado en donde encontrarás diferentes herramientas que te permitirán editar tu video. Asimismo contiene tres secciones: capturar video, editar película y finalizar película.

- Colección: aquí aparecerán las imágenes y audios que importes.
- Un monitor: es una pequeña pantalla en fondo negro que te muestra una vista preliminar del vídeo que estás realizando.
- Pistas: se ubica en la parte inferior de la pantalla, es una sección gráfica en donde se van agregando todos los objetos y sonidos que formarán tu película.

Comienza a crear tu video en Movie Maker

Para comenzar, debes importar las imágenes que usarás en tu video. Para ello, haz clic en "Importar imágenes", que se encuentra en la sección de Tareas de película, revisada previamente.

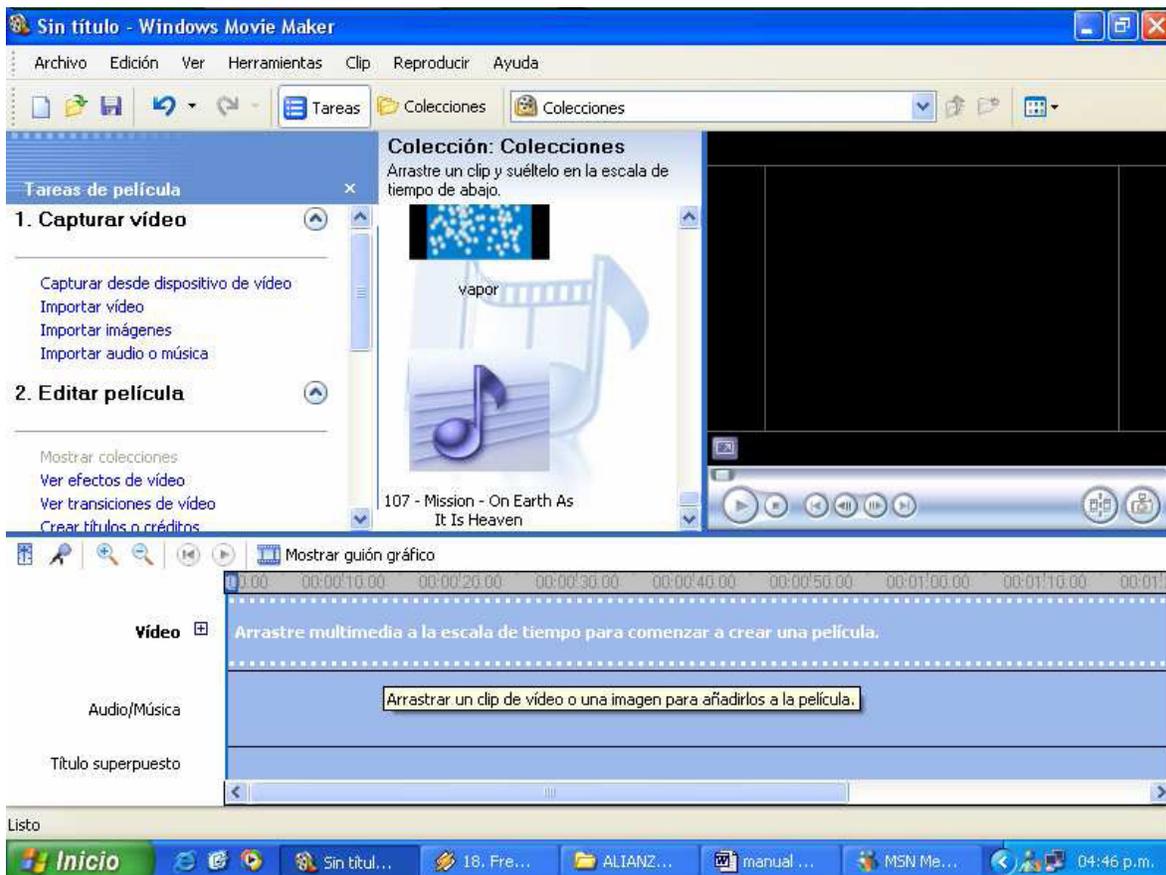
Automáticamente aparecerá una ventana con el nombre de "Importar archivo". En ésta, debes buscar la ubicación de la carpeta que has realizado previamente con las imágenes que usarás para crear tu video.



Para subir las imágenes, puedes seleccionar una por una, o seleccionar todas las imágenes y subirlas al mismo tiempo. Finalmente haz clic en "Importar".

Para importar la música se procede de la misma manera. Haz clic en la opción Importar audio o música del menú Tareas de película. Aparece una ventana que dice "Importar archivo", ahí busca la ubicación de la carpeta que contiene los audios que desees. Escoge el archivo de tu agrado y luego haz clic en "Importar".

Observarás que en la sección Colecciones, aparecerá las imágenes y el audio que importaste, tal como se muestra en la siguiente imagen:



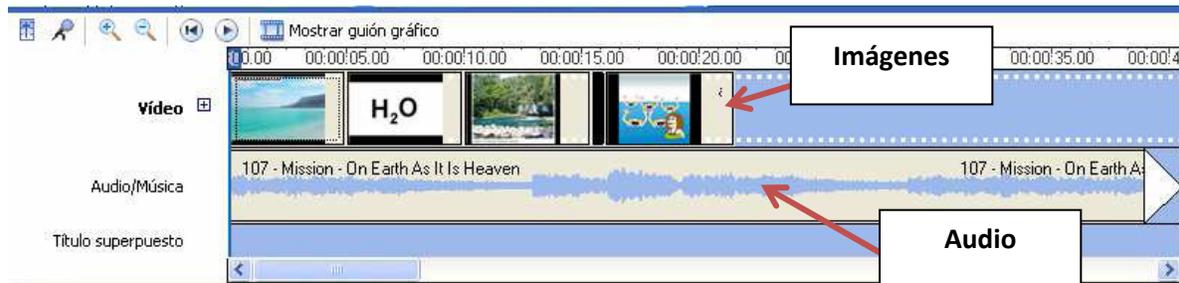
Luego de que hayas importado los diferentes elementos que usarás para la edición de tu video, como imágenes y audios determinados, debes colocarlo en la sección "Pistas".

Para ello, haz clic en cualquiera de las imágenes que has importado y arrastra con el mouse a la pista de video.

Recuerda que el orden en que coloques cada elemento, dependerá del video que desees elaborar y de lo que hayas planificado previamente.

En el caso del audio es similar, debes arrastrar el audio que has importado a la pista de audios.

Una vez que hayas terminado de arrastrar todos los elementos, tanto imágenes como audios, que utilizarás, tu pista se verá de la siguiente manera.



Cómo colocar efectos al video

Luego de haber ingresado los diferentes elementos que usarás para el video a la pista, puedes colocar diferentes efectos para que sea un video más atractivo.

A continuación se muestran diferentes efectos que puedes considerar:

Escala de tiempo

Aquí puedes realizar los ajustes necesarios para darle una duración a cada imagen en la Escala de Tiempo, arrastrando el cursor, hacia la izquierda se le da menor tiempo y a la derecha mayor tiempo o duración de vista de la imagen.

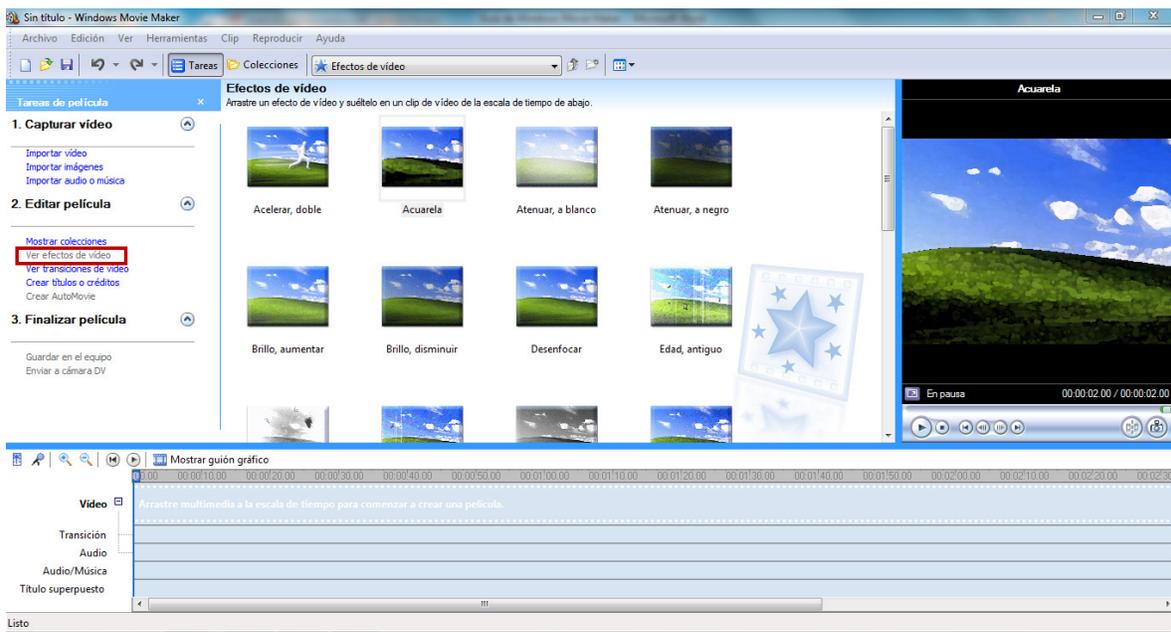
En el sector Audio/Música, arrastra tu clip de audio. Tienes la opción de adecuar el tamaño de la música al tamaño de tu película o viceversa, arrastrando el recortador de clip que se aprecia como una flecha de doble sentido y en rojo. Esto puedes hacerlo al final, cuando hayas hecho todos los cambios y efectos que quieras darle a tu película.

Edición de película

La sección de "Tareas de película" contiene el menú de Editar película, en donde se encuentran diferentes opciones para agregar efectos y texto al video, como se muestra en la siguiente imagen:



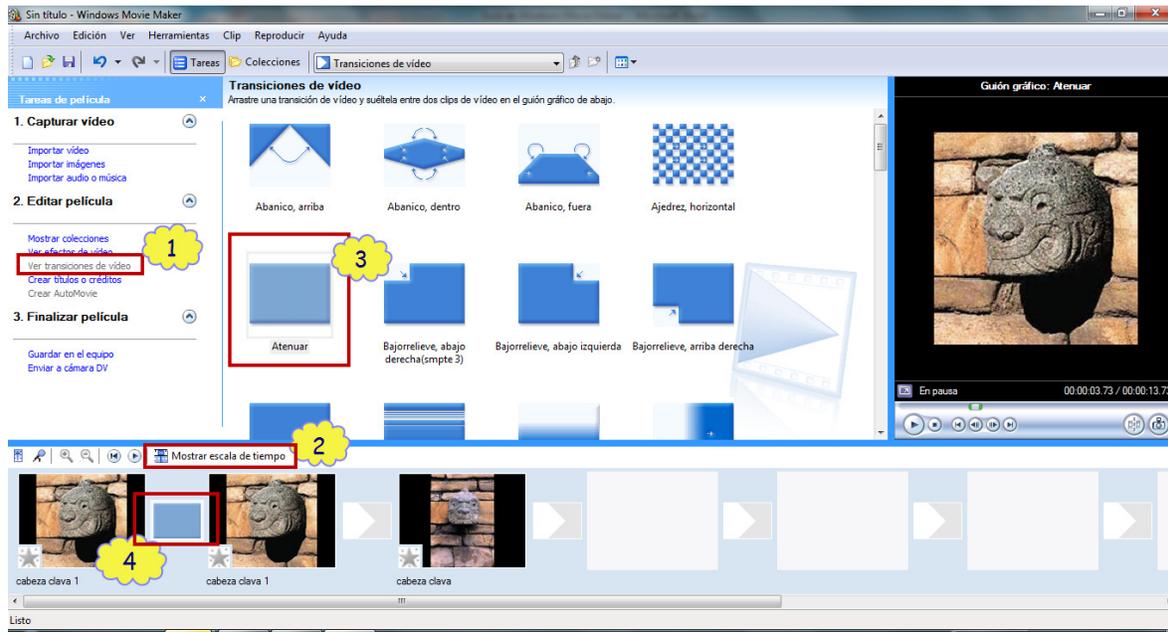
La opción de **“Efectos de vídeo”**, contiene diferentes opciones para darle un efecto determinado a la película que estamos elaborando. Movie Maker ofrece diferentes efectos predeterminados como acuarela, desenfocar, entre otros.



La opción **“Transición de videos”**, permite agregar transiciones entre las imágenes que se han colocado en la pista de video. Para ello, se debe hacer clic en “Mostrar guión gráfico”. Automáticamente la visibilidad de la pista cambiará y entre las imágenes

agregadas aparecerá un recuadro en blanco. Se debe arrastrar el efecto de transición que se desea agregar al recuadro en blanco.

En la siguiente imagen se muestra de forma más clara el procedimiento.

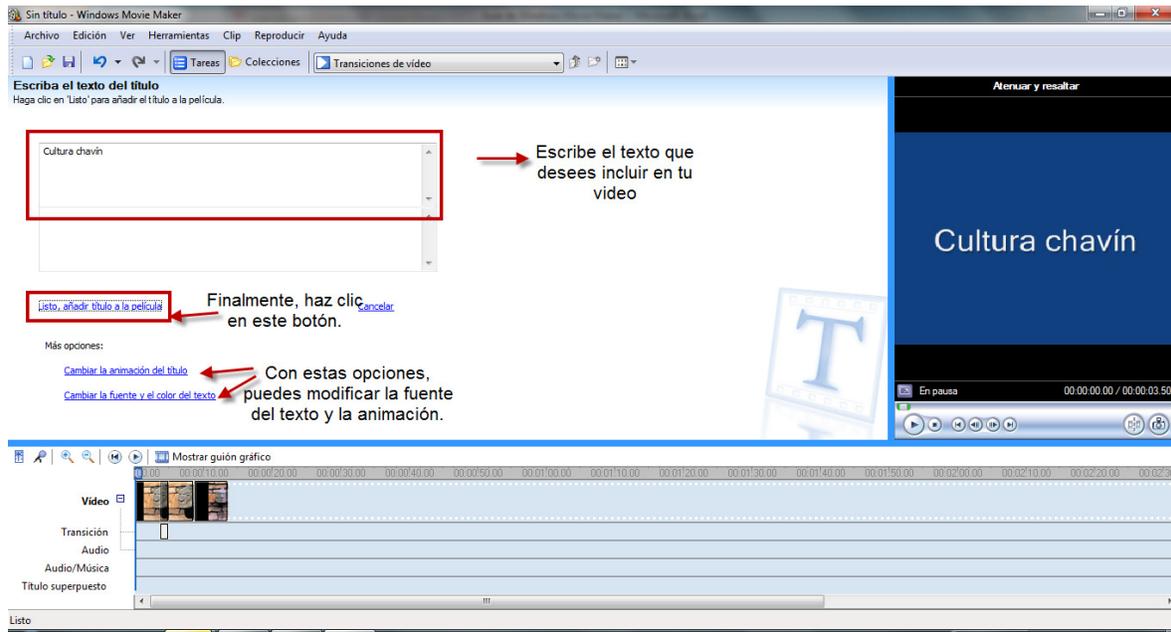


Recuerda que para poder ir visualizando cómo queda tu video, puedes dirigirte hacia el monitor y ver la vista preliminar.

La opción "**Crear títulos o créditos**", permite insertar texto (denominado como título) al video que se está elaborando. Además, permite elegir en qué parte del video se desea añadir el texto. Para utilizar esta opción debes hacer clic en "crear títulos o créditos" y aparecerá una pantalla con varias opciones de la posición donde se desea ubicar el título.



Por ejemplo, si eliges la opción “Añadir título antes del clip seleccionado”, éste título se agregará al inicio de la película. Al hacer clic sobre esta opción, aparecerá un recuadro en el cual debes ingresar el texto que desees. Cuando termines de colocarlo, haces clic en “listo, añadir título a la película”, como se muestra en la siguiente imagen.



Luego de ello, automáticamente volverás a la pista de video y observarás que se ha creado un nuevo elemento al inicio, en forma de diapositiva.

Como has podido observar existen otras opciones para crear títulos. Tú puedes usar la que mejor se ajuste a tus objetivos. El procedimiento es similar al indicado anteriormente.

Cómo guardar el video creado

Una vez que hayas terminado de incluir los diferentes elementos para tu video, así como los efectos respectivos, debes guardarlo.

Para poder guardar tu video tienes dos opciones:

- Haz clic en Menú /Archivo/ Guardar como Proyecto. Esta opción te permite modificar o editar tu película más adelante.
- Haz clic en Menú / Archivo / Guardar archivo de película. Esta opción no te permitirá más adelante realizarse modificaciones en tu película, pues el archivo se almacena en formato de video.