

# Modelando el Mundo: representación, paisaje y estructuras arquitectónicas en sitios arqueológicos del valle del Jequetepeque

## ARQUITECTURA

investiga PUCP 2011  
7<sup>ma</sup> EXPOSICIÓN DE INVESTIGACIÓN

### CUADRO 1

	CONTEXTO	PLANTAS	ELEVACIÓN PRINCIPAL	CORTE	CORTE	CORTE / ELEVACIÓN	3D
MAQUETA 1							
MAQUETA 2							
MAQUETA 3							
MAQUETA 4							
MAQUETA 5							
Cerro Chepén							
San Idelfonso 1							
San Idelfonso 2							

INVESTIGADOR RESPONSABLE

→ José Canziani Amico

CO-INVESTIGADOR

→ Paulo Dam Mazzi

ASISTENTES DE INVESTIGACIÓN

→ Andrea Zevallos y Diego Silva Santisteban

INSTITUCIONES INVOLUCRADAS

→ Sección de Arqueología del Departamento de Humanidades-PUCP,  
Proyecto Arqueológico San José de Moro  
y Museo de Arte de Lima-MALI

Los hallazgos del Proyecto Arqueológico San José de Moro han permitido correlacionar un conjunto de representaciones arquitectónicas, asociadas a tumbas de elite del Moche tardío, con determinadas edificaciones presentes en sitios arqueológicos del valle del Jequetepeque.

En una primera etapa se han producido levantamientos tanto de las representaciones arquitectónicas como de los sitios arqueológicos. Este levantamiento ha sido fotográfico, planimétrico y de reconstrucción virtual en modelos 3d. Esta etapa se muestra en el **CUADRO 1**.

En una segunda etapa hemos seleccionado tres casos en que se encuentran similitudes evidentes entre modelos arquitectónicos y sitios arqueológicos. En este ejercicio hemos aumentado un modelo (**maqueta 6**) de la que sólo tuvimos acceso al material fotográfico pero que, por la enorme coincidencia con un edificio de Cerro Chepén, hemos incluido en la investigación. Esta etapa se muestra en el **CUADRO 2**.

En una tercera etapa el proyecto de investigación elaborará reconstrucciones virtuales de los edificios arqueológicos, combinando la información encontrada en los levantamientos de los sitios y de las maquetas.

### CUADRO 2

	CONTEXTO	CORTE	PLANTAS	3D	PLANTAS	CORTE	CONTEXTO
MAQUETA 6							
MAQUETA 4							
MAQUETA 5							