

CONCURSO



BASES DEL JUEGO

Sobre los participantes

- Pueden participar todos los miembros de la Comunidad PUCP (alumnos, egresados, profesores, jefes de práctica y personal administrativo), salvo los trabajadores de la Dirección de Comunicación Institucional.
- Solo se puede jugar una Polla Q por código PUCP (todas las Pollas Q de los que presenten más de una serán automáticamente descalificadas).

Sobre el juego

- Hay un total de siete categorías. Seis de ellas se refieren a disciplinas específicas en competencia en los XIX Juegos Deportivos Interfacultades 2011, y la restante a la tabla de posiciones general del evento.
- Cada categoría cuenta con tres casillas en las que deberás completar el nombre de la Facultad que consideras que obtendrá el 1° puesto, 2° puesto y 3° puesto.

Sobre el puntaje

- Cada categoría tiene un valor de 30 puntos y el puntaje máximo posible es de 210 puntos. Si aciertas el 1° puesto, recibes 10 puntos; si aciertas el 1° y 2° puesto, recibes 20 puntos; y si aciertas al 1°, 2° y 3° puesto, recibes 30 puntos.
- En cada categoría, es requisito haber acertado el 1° puesto para que el puntaje por haber acertado el 2° puesto sea considerado y contabilizado. De la misma manera, es necesario haber acertado el 1° y 2° puesto para que el puntaje del 3° puesto sea considerado y contabilizado.
- Los puntajes obtenidos en cada categoría se suman para obtener un puntaje final.

Sobre la inscripción

- Desglosa la Polla Q de las páginas centrales de este número de Q o descárgala de www.pucp.edu.pe/puntoedu y complétalo con letra imprenta y legible.
- Los jugadores deberán entregar el documento el martes 24 o el miércoles 25 de mayo, entre las 2 y 5 p.m., en las Oficinas de la Dirección de Comunicación Institucional (casetas a la espalda de Estudios Generales Letras). Si tú también quieres llevar el conteo de tu Polla Q, te recomendamos sacar una fotocopia del documento antes de entregarlo.
- La entrega de la Polla Q es personal y los jugadores deberán acercarse con el Carné PUCP o la Tarjeta de Identificación (TI).
- La inscripción al juego implica la aceptación de las bases y la autoridad de los organizadores.

Sobre los premios

- El primer lugar recibirá un iPad Wi-Fi (16Gb); el segundo lugar, un iPod touch (8Gb); el tercer lugar, un iPod nano touch (8Gb); y el cuarto lugar, un iPod shuffle.

Sobre los ganadores

- Quienes obtengan los cuatro puntajes más altos serán los ganadores.
- De haber uno o más empates, se procederá a un sorteo que efectuará el equipo de editores de *PuntoEdu*.
- La lista de ganadores se anunciará en el Q del lunes 20 de junio. En dicha publicación se darán los detalles para que los ganadores puedan recoger su premio.

NOTA: De presentarse algún caso que no esté estipulado en las bases, el equipo de editores de *PuntoEdu* evaluará y tomará una decisión al respecto.