

**Programación Seminario Innovando en las organizaciones – AVATAR PUCP**

	<b>Jueves 25 agosto: Marc Prensky</b>	<b>Viernes 26 agosto: John Lester</b>
08.00-08.45	Registro de participantes	
08.45-09.00	Inauguración	
9.00-10.00	El homo sapiens digital: nacido para la tecnología (Marc Prensky)	El poder de la inmersión: ¿Qué tienen de especial los mundos virtuales y por qué son útiles para la educación? (John Lester)
10.10-11.00	“Don't Bother Me, Mom -- I'm Learning” Como los videojuegos y la tecnología preparan para el éxito en el siglo XXI (Marc Prensky)	La herramienta adecuada para el trabajo adecuado»: Las plataformas de mundos virtuales y las interacciones de los medios sociales (John Lester)
11.00-11.20	Pausa café	
11.20-12.20	Videojuegos: ¿Por qué?, ¿cuándo?, ¿cómo?: los videojuegos y la educación (Marc Prensky)	Tecnología para un proyecto educativo exitoso (Juan Pablo Seminario- HP Perú)
12.20 – 2.30	Espacio Almuerzo	
2.30 – 4.30	Proyección del cortometraje Game Life y comentarios del director  Panel multidisciplinar –PUCP (Alfredo Elejalde, María Angélica Pease, Carlos Fosca)	Panel : Tecnología, empresa y educación:  Nuevos escenarios, nuevas habilidades ( Jorge Oblitas – Microsoft Perú)  El compromiso por la educación de Oracle y las habilidades del siglo XXI(Karina Pallete – Oracle Academy)  Soluciones para una educación inteligente (Mariana Portela – CISCO y Jorge Yaqui - IBM).
4.30-4.50	Pausa Café	
4.50-5.50	Iluminando el camino: motivación desde los videojuegos. Prensky conversa con jóvenes y profesionales	La gran imagen: los mundos virtuales y los objetivos en el desarrollo de negocios. (John Lester)
5.50-6.00	Agradecimiento a Marc Prensky	Agradecimiento a John Lester - Clausura